

# DE LUXE **Boggle**<sup>®</sup>

## Le jeu des mots cachés de Parker Brothers

Marque déposée par Parker Brothers pour son jeu des mots cachés.  
© 1973, 1976 Parker Brothers.

2 à 6 joueurs  
de 8 ans et plus

**LE JEU:** Il se compose de 16 dés à lettres, un plateau-secoueur et un compteur de temps.

**BUT DU JEU:** Former, dans le temps donné, le plus de mots possibles, bien orthographés, avec les lettres, telles qu'elles se présentent sur le plateau.

**AVANT LE JEU:** Chaque joueur aura du papier et un crayon. Les dés seront jetés dans l'ouverture du plateau-secoueur. Le plateau jaune, face quadrillée en dessous, viendra ensuite fermer cette ouverture. Renverser le plateau-secoueur et bien mélanger les dés afin qu'ils puissent retomber au hasard dans les carrés du quadrillé. Lorsque les joueurs sont prêts à commencer la partie, un joueur soulèvera le dôme formé par le plateau-secoueur pendant qu'un autre amorcera le compteur de temps.

**RÈGLES:** Dès que le compteur du temps est amorcé, chaque joueur devra prendre note de tous les mots d'au moins trois lettres qu'il parvient à former par des

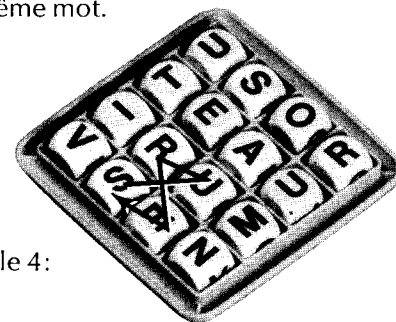
lettres adjacentes montrées dans le quadrillé.

Les lettres adjacentes d'un mot doivent se suivre dans l'ordre où elles forment ce mot et leurs côtés pourront se toucher à l'horizontale, la verticale ou diagonale, vers la gauche, la droite ou de bas en haut. Néanmoins chaque lettre ne peut être employée qu'une seule fois dans le même mot (voir exemples).

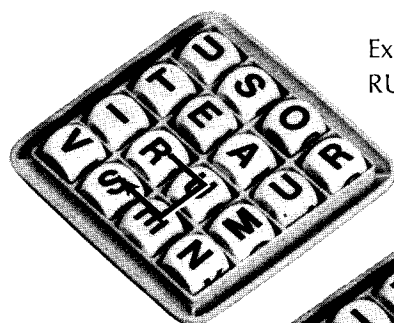
Les exemples 1 à 3 montrent comment trois mots sont possibles avec les lettres adjacentes R, E, S et U.

L'exemple 4 montre un usage erroné des mêmes lettres. "SURES" n'est pas acceptable, puisque, même adjacent, le "S" du pluriel a déjà servi une fois comme initiale au mot et une lettre ne peut pas être employée deux fois dans le même mot.

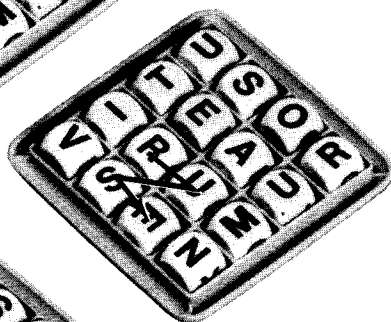
FAUX



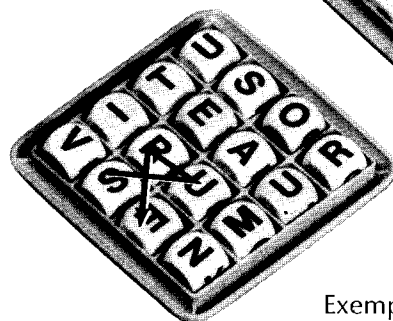
Exemple 4:  
SURES



Exemple 1:  
RUES (et RUE)



Exemple 2:  
RUSE



Exemple 3:  
SURE

EXACT

Faites-vous la main en essayant de trouver d'autres mots cachés dans l'arrangement de lettres des exemples ci-dessus. Il y a au moins 70 mots possibles en plus de "MUR" ou "EAU", dont les lettres se suivent sagement. Cherchez bien, vous serez étonnés.

MOTS ACCEPTABLES: N'importe quel nom, adjectif, verbe, etc., avec leur nombre et leur genre, à moins que ce ne soit leur conjugaison, sous réserve, bien sûr, qu'ils puissent être trouvés dans n'importe quel dictionnaire français d'usage courant.

Les noms propres, les mots à traits d'union ou à apostrophes ne sont pas admis. Par contre, les mots trouvés dans d'autres mots sont acceptables, comme par exemple: roseau, rose, rosa, seau, eau, ose, osa, saur.

POINTS DU GAGNANT: Dès que le compteur de temps a terminé sa course, tout le monde cesse d'écrire et les joueurs lisent leur liste à tour de rôle. Chaque mot énoncé sur plus d'une liste sera rayé sur **toutes** les listes où il apparaît, y compris sur celle de

celui qui lit la sienne. Quand toutes les listes sont lues et tous les mots employés plus d'une fois effacés, chaque joueur fait le total des mots qui lui restent. Il recevra un point par mot. Pour tous les mots d'au moins cinq lettres, un boni à ajouter aux points déjà marqués est accordé, conformément à la table ci-dessous.

#### TABLE DES POINTS BONI

NBRE DE LETTRES:	5	6	7	8 et plus
------------------	---	---	---	-----------

---

POINTS BONI:	1	2	4	10
--------------	---	---	---	----

Le gagnant est celui qui remporte la plus haute marque.

Nous nous tenons à votre entière disposition pour fournir de plus ample informations sur ce jeu. Écrire à Parker Brothers, P.O. Box 600, Concord, Ont. L4K 1B7.

