


MONOPOLY



ÉDITION **MEGA** ÉDITIE



**12 nieuwe locaties, wolkenkrabbers,
en een unieke dobbelsteen...
voor een extra spannend spel!**

**12 nouvelles cases, des gratte-ciels,
un dé original...
pour beaucoup de suspense!**

**RÈGLE DU JEU
SPELREGELS**



RÈGLES ÉDITION MÉGA MONOPOLY PAGES 2 À 5

Savez-vous déjà jouer au Monopoly ?

Alors, il vous suffit de lire les pages 2 à 5 pour savoir jouer à l'édition Méga du Monopoly.

Matériel

1 plateau de jeu, 1 range-billets,
11 pions, 37 cartes de propriété,
16 cartes chance, 16 cartes caisse de communauté,
16 tickets de bus,
1 paquet de billets de banque pour MONOPOLY,
32 maisons, 12 hôtels, 8 gratte-ciel,
4 dépôts ferroviaires et 3 dés.

Ce qui change dans l'édition Méga du Monopoly ?

PRÉPARATION DU JEU

1. La banque

Le banquier distribue à chaque joueur € 2500 répartis de la façon suivante :

1 x € 1000	2 x € 500	4 x € 100	1 x € 50
1 x € 20	2 x € 10	1 x € 5	5 x € 1

2. Qui commence ?

Les joueurs lancent les deux dés blancs uniquement. Le joueur qui fait le plus grand score joue le premier, puis c'est au tour du joueur situé à sa gauche et ainsi de suite.

UNE PARTIE DE MONOPOLY ÉDITION MÉGA

Les dés

Quand vient votre tour, lancez les TROIS dés (les deux dés blancs et le nouveau dé bleu).

Si des points apparaissent sur les trois dés :

Avancez d'autant de cases que le nombre de points indiqués sur les trois dés.

Si le dé bleu indique Mr Monopoly :

Vous avez un bonus. En premier lieu, déplacez-vous d'autant de cases que le nombre de points indiqués sur les deux dés blancs ; puis, reprenez votre déplacement et arrêtez-vous sur la première propriété non encore achetée, que vous avez maintenant la possibilité d'acheter.

Plus tard, lorsque toutes les propriétés auront été

achetées, Mr Monopoly vous obligera à vous rendre sur la première propriété pour laquelle vous devrez payer un loyer à un autre joueur. Toutefois, si cette propriété est hypothéquée, vous pourrez rester à votre place.

Note : Tant que vous n'avez pas terminé votre tour « Mr Monopoly », les autres joueurs ne peuvent ni bâtir, ni lever une hypothèque, ni faire une transaction quelconque.

Si le dé bleu indique le bus :

Tant qu'il reste des tickets de bus en jeu, prenez la carte TICKET DE BUS située au-dessus du paquet de TICKETS DE BUS. Quand il n'y a plus de tickets de bus en jeu, allez (dans le sens du jeu) sur la case chance ou caisse de communauté la plus proche : si c'est la case chance la plus proche, allez sur la case chance ; si c'est la case caisse de communauté la plus proche, allez sur la case caisse de communauté.

Doubles

Les doubles sont déterminés par les dés blancs uniquement (rejouez, ou allez en prison). Si un double vous permet de rejouer, vous pouvez utiliser un de vos tickets de bus, plutôt que de relancer les dés.

Lorsque vous êtes en PRISON, lancez les deux dés blancs uniquement (si vous payez à l'avance pour sortir, lancez les trois dés).

Triples

Si vous obtenez avec les 3 dés un triple 1, un triple 2 ou un triple 3, vous pouvez aller où vous voulez sur le plateau (en vous déplaçant toujours dans le sens du jeu), mais contrairement à un double, vous ne relancez pas les dés. Si, pour atteindre la case choisie, vous devez passer par la case départ, recevez € 200. Si vous venez de faire deux doubles et qu'au troisième lancer vous obtenez un triple, vous n'allez pas en prison (si par contre vous obtenez un simple double au troisième lancer, vous allez en prison, comme dans la règle classique).

Nouvelles propriétés et gratte-ciel

Chaque groupe (terrains de la même couleur) de l'édition Méga possède une propriété supplémentaire. Vous pouvez construire des maisons et des hôtels sur n'importe quelle propriété à partir du moment où vous possédez tous les terrains, sauf un, de la même

couleur que celle-ci (2 sur 3, ou 3 sur 4). Si vous possédez tous les terrains d'un groupe et si vous avez un hôtel sur chaque site de ce groupe, vous pouvez construire des GRATTE-CIEL. On achète les GRATTE-CIEL de la même façon que l'on achète des hôtels. Ils coûtent un hôtel qui retourne à la banque, plus le prix indiqué sur la carte de propriété.

On ne peut construire qu'un gratte-ciel par propriété. Référez-vous à la carte de propriété correspondante pour connaître le montant à faire payer aux locataires lorsque vous possédez un gratte-ciel.

Note : si vous possédez tous les terrains d'un même groupe, sauf un, (2 sur 3, ou 3 sur 4), vous percevez sur les terrains non bâtis un loyer double. Si vous possédez tous les terrains d'un même groupe, vous percevez sur les terrains non bâtis un loyer TRIPLE.

Pour hypothéquer une propriété, vous devez tout d'abord vendre les bâtiments de cette propriété à la banque. Si vous achetez la dernière propriété d'un groupe après avoir bâti les autres terrains du groupe et si cette propriété est hypothéquée, vous devez lever l'hypothèque immédiatement et bâtir en respectant la règle progressive habituelle (pas plus d'une maison

d'écart entre deux propriétés d'un même groupe); si vous n'en n'avez pas les moyens, vous devez répartir différemment les bâtiments existants sur les différentes propriétés du groupe, voire retransformer des hôtels en maisons, voire également revendre un gratte-ciel à la banque pour la moitié de son prix d'acquisition et le remplacer par un hôtel.

Gares

Vous pouvez désormais bâtir un DÉPÔT FERROVIAIRE sur vos gares (coût : € 100). Un dépôt ferroviaire double le loyer de la gare. Il n'est pas nécessaire de posséder plusieurs gares pour bâtir un dépôt ferroviaire. Les dépôts ferroviaires peuvent être revendus à la banque à la moitié de leur valeur (€ 50).

Tickets de bus

Quand c'est votre tour, vous pouvez choisir d'utiliser un ticket de bus (si vous en possédez) au lieu de lancer les dés. Dans ce cas, déplacez-vous vers l'avant et arrêtez-vous sur n'importe quelle case du côté du plateau sur lequel vous vous situez déjà (les cases d'angle sont considérées à la fois comme la dernière

case d'un côté et la première case du côté suivant). Après utilisation, donnez le ticket de bus à la banque, il ne pourra plus être utilisé durant la partie. Il y a 16 tickets de bus en tout ; quand il n'y en n'a plus, il n'y en n'a plus ! Attention ! Quand une carte « tous les tickets de bus sont périmés, sauf celui-ci » est tirée, tous les tickets de bus possédés par les joueurs partent à la banque (ils sont périmés). Si un ticket de bus ou un lancer « Mr Monopoly » vous permet de passer par la case départ, recevez € 200.

Note : les joueurs ne doivent pas cacher leurs tickets de bus. Ils doivent être visibles de tous, et être placés côté recto visible.

Autres nouvelles cases :

Mise aux enchères

Lorsque vous vous arrêtez sur cette case, choisissez une propriété non achetée que le banquier va mettre aux enchères. Plus tard dans la partie, lorsque toutes les propriétés auront été achetées, vous devrez continuer votre déplacement pour vous arrêter sur la propriété (d'un autre joueur) qui vous coûtera le plus

cher (en cas d'égalité de loyer, arrêtez-vous sur la case la plus proche).

Cadeau d'anniversaire

Si vous vous arrêtez sur cette case, recevez ou € 100 de la banque, ou prenez un ticket de bus situé au dessus du paquet correspondant. Vous pourrez l'utiliser lors d'un tour ultérieur.

Ticket de bus

Prenez un ticket de bus situé au dessus du paquet correspondant. Vous pourrez l'utiliser lors d'un tour ultérieur. Ne faites rien s'il n'y a plus de tickets de bus dans le paquet.