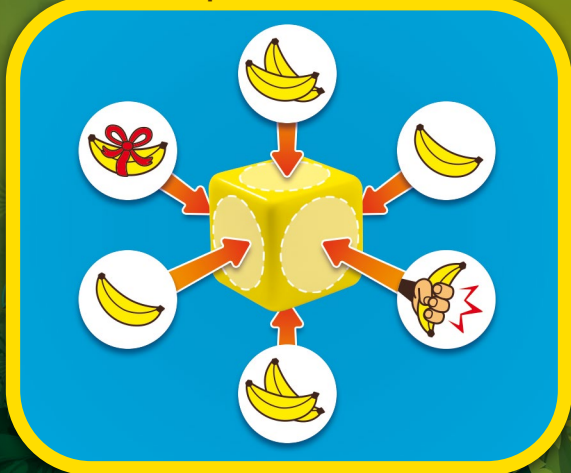


PRÉCISIONS :

- Toute banane touchée doit être récoltée, tu ne peux pas changer d'avis !
- Si plusieurs joueurs attrapent le singe en même temps, c'est celui qui a la main en-dessous qui gagne.

Comment placer les autocollants :



3099210-V04-0218

© 2018 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

© 2018 Goliath France, 1 rue de la ZA Sous Le Beer, 27730 Bueil, France. Informations à conserver. Enlever tous les éléments non nécessaires au jeu avant de donner le produit à votre enfant (exemple : attaches plastiques...). Fabriqué en Chine.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.

Attention. Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis ou recommandés par le fabricant.

Attention. Ne pas viser les yeux ou le visage.

PENSEZ
AU TRI !



ATTACHES ET FILMS
PLASTIQUES
À JETER



CARTON
À RECYCLER



VALABLE POUR LA FRANCE UNIQUEMENT. CONSIGNE POUVANT VARIER LOCALEMENT
> WWW.CONSIGNESDETRIFR



Visitez notre site :

www.jeux-goliath.com



HOP-LÀ BANANA™

Règle du jeu



4+



2-5



15
MiN



#30 992



J'adore tellement les bananes
que j'en mangerais toute la journée !
Alors, ne crois pas que je vais te laisser
m'en chiper aussi facilement !

CONTENU :

1 singe sauteur, 1 réserve à bananes, 12 bananes,
1 dé, 1 planche de stickers, la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Être le joueur à avoir collecté le plus de bananes à la fin de la partie.
La partie s'arrête quand Monki saute dans les airs.

MISE EN PLACE :

1.



Insérer les bananes
dans les trous situés autour
de la réserve à bananes.

2.



Positionner la réserve à bananes
au centre de la table.

3.



Placer Monki sur son picot,
au sommet de la réserve.
L'enfoncer jusqu'à
ce qu'il tienne en position.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui saute le plus haut commence la partie.
Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour lance le dé puis effectue l'action requise :



- Récolte **1 banane** et pose-la devant toi.



- Récolte **2 bananes** (une à la fois) et pose-les devant toi.



- **Offre** une banane à l'**adversaire** de ton choix. Passe ton tour si ce n'est pas possible.



- **Vole** une banane à l'**adversaire** de ton choix. Passe ton tour si ce n'est pas possible.

Reste sur tes gardes, **Monki peut bondir à tout moment !**

Pendant la partie, les joueurs doivent toujours garder **les deux mains posées sur la table**,
les paumes orientées vers le bas. Sauf, bien-sûr, pour lancer le dé ou récolter des bananes !

FIN DE LA PARTIE :

Quand Monki saute dans les airs, tous les joueurs doivent essayer
de l'attraper avant qu'il ne touche le sol.



- Le joueur qui l'attrape obtient un super bonus ! **Il a le droit de voler un total de 2 bananes** en se servant chez le/les joueurs de son choix.



- Si personne n'attrape le singe, **personne n'obtient de bonus.**

La partie est alors terminée. **Compte tes bananes pour savoir qui a gagné !**