

PAY ME

EXPERT |  52 |  12+ |  2 à 4

BUT DU JEU

Le but est de réaliser le moins de points possible à la fin de la partie.

MISE EN PLACE DU JEU

Au 1^{er} tour chaque joueur reçoit 3 cartes. Au 2^e tour, chaque joueur reçoit une carte en plus, ainsi de suite pour obtenir 14 cartes pour chaque joueur au total. Le reste des cartes constitue la pioche.

Pour plus de challenge, vous pouvez ajouter une 15^e carte en main.

VALEURS DES CARTES

Chaque carte vaut le chiffre indiqué, les figures valent 10 points et l'As vaut 51 points.

DEROULEMENT DU JEU

Chacun leur tour, les joueurs doivent poser leurs cartes de façon à faire des ensembles: des suites ou des triplés/quadruplés.

Lorsqu'un joueur ne peut plus faire l'une des combinaisons il dit «PAY ME !». Les autres joueurs déposent alors leurs cartes sur la table ou sur le jeu de celui qui a dit « Pay me ! » tout en respectant l'obligation de faire des ensembles.

Durant la manche, les joueurs doivent piocher une carte de la pioche et défausser une carte de leur jeu.

FIN DE PARTIE

Lorsqu'un joueur a dit « Pay me ! », le dernier tour est lancé puis chacun compte ses points selon les cartes restantes en main. Le joueur avec le moins de points gagne.

Un faux « Pay me ! » donne une pénalité de 50 points (si le joueur peut encore faire des combinaisons de cartes). Le joueur qui annonce « Pay me ! » gagne -5 points en bonus.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français