



AGE 6+ | 15 | 2-4 JOUEURS



Contenu

16 cartes Pion, 59 cartes Nombre, 26 cartes Action, 8 cartes Sorry! et une carte Résumé des règles.

But du jeu

Être le premier joueur à retourner toutes ses cartes Pion du côté ARRIVÉE.

COMMENT JOUER

Préparation



1. Chaque joueur prend les 4 cartes Pion d'une même couleur et les place devant lui, du côté DÉPART. Mettez les cartes Pion restantes de côté.
2. Brassez le reste des cartes. Donnez 5 cartes à chaque joueur, face cachée. Vous pouvez regarder vos cartes, mais faites-le discrètement, sans les montrer.
3. Placez le reste des cartes, face dessous, au milieu pour former la pile de pions. Lorsque vous commencez à jouer, créez une pile de jeu à côté.

Jouer

1. Choisissez quel joueur commence la partie. Ce joueur, à son tour, joue une carte qu'il a en main, la place face dessus sur la pile de jeu et annonce la carte dont il s'agit. Chaque joueur est tenu de jouer une carte lors de son tour.
2. Après avoir joué, pigez des cartes dans la pile de pions, de façon à en avoir 5 en main.

Important: Vous ne devez JAMAIS avoir plus de 7 cartes à la fin de votre tour.
3. Jouez une carte à tour de rôle. Référez-vous aux explications ci-après pour connaître les caractéristiques de chaque carte Action. Lorsque vous jouez une carte Nombre ou une carte Glissade et que la somme totale de la pile de jeu s'élève alors à:
 - **21 exactement:** Vous gagnez cette ronde! Retournez une de vos cartes Pion du côté ARRIVÉE (à moins qu'un adversaire ne joue une carte SORRY! pour vous voler la victoire).
 - **plus de 21:** Vous êtes cuit! La ronde est terminée. Tous les joueurs, sauf vous, retournent une carte Pion du côté ARRIVÉE.
4. Mettez cette pile de jeu de côté, mais conservez les cartes que vous avez en main! Le prochain joueur entame la ronde suivante.
5. Lorsque la pile de pions est épuisée, brassez les cartes des piles de jeu mises de côté pour former une nouvelle pile de pions.

Pour gagner

Continuez de jouer jusqu'à ce qu'un joueur retourne sa quatrième carte Pion du côté ARRIVÉE. Ce joueur remporte la partie!

Bris d'égalité

Si deux joueurs ou plus retournent leur quatrième carte Pion du côté ARRIVÉE au même moment, ils doivent briser l'égalité. Dans une pile devant vous, jouez n'importe quelle carte que vous avez en main de façon à vous rapprocher le plus possible de 21, sans dépasser ce nombre. Le joueur qui s'en approche le plus gagne la partie.

Quelle carte avez-vous jouée?

Voici ce qu'il faut faire.

- La première carte Nombre dans la pile de jeu. Annoncez le nombre.
- Une autre carte Nombre. Annoncez la somme totale de la pile de jeu.
- Une carte Action. Annoncez ce qu'elle fait, puis faites-le.
- Une carte Nombre par-dessus une carte Action. Annoncez la somme totale de la pile de jeu. Si vous n'êtes pas certain du compte, regardez les cartes précédentes pour faire la somme.
- Une carte Glissade. Annoncez jusqu'à quel nombre glisse la pile de jeu.
- Une carte Sorry!. Lisez les consignes à voix haute, puis suivez-les.
- Une carte Sorry! Pas vraiment... C'est le moment de vous moquer de votre adversaire. Lisez les directives à voix haute, puis suivez-les.



Maîtriser les cartes

Si vous jouez pour la première fois, prenez le temps de saisir les caractéristiques de chaque carte.



Cartes Pion

Ces cartes sont vos pions. Lorsque vous commencez la partie, ces cartes doivent être tournées du côté DÉPART. Lorsque que vous élevez la somme totale de la pile de jeu à 21, retournez une carte Pion du côté ARRIVÉE.



Cartes Nombre

Jouez une carte Nombre pour élever le total de la pile de jeu. N'oubliez pas mentionner la somme totale de la pile de jeu lorsque vous placez une carte.

Cartes Action

C'est votre tour? Les cartes Action jaunes sont là pour vous aider.

Glissade

Faites glisser le total de la pile de jeu jusqu'au nombre indiqué sur la carte, que ce soit vers le haut ou vers le bas.



Changement de direction

Inversez l'ordre du jeu.



Pigez-en 2

Pigez 2 cartes dans la pile de pions pour les ajouter à votre main (sauf si ça vous en fait plus de 7).



Jouez-en 2

Jouez cette carte, puis jouez 2 cartes Nombre que vous avez en main sur la pile de jeu.



Cartes SORRY!

Les cartes SORRY! sont des cartes Action que vous pouvez utiliser contre vos adversaires. Il y en a deux sortes:



Jouez cette carte lors de votre tour. Choisissez un adversaire et retournez une de ses cartes Pion du côté Départ, à moins qu'il puisse jouer une carte SORRY! Pas vraiment...

Jouez celle-ci lorsqu'un adversaire joue une carte qui porte le compte à 21. Pas besoin d'attendre que ce soit votre tour. Dites «SORRY!» et retournez une de vos cartes Pion du côté ARRIVÉE à la place de votre adversaire, à moins qu'il puisse jouer une carte SORRY! Pas vraiment...



Cartes SORRY! Pas vraiment...



Jouez cette carte pour bloquer les cartes SORRY! utilisées contre vous. Vous êtes sauvé! Aucun adversaire ne peut jouer de carte SORRY! ou SORRY! Pas vraiment... sur votre carte SORRY! Pas vraiment...

Important: Pigez une nouvelle carte après avoir joué une carte SORRY! ou SORRY! Pas vraiment..., de façon à avoir 5 cartes en main. Mettez la pile de jeu de côté et créez-en une nouvelle.

Pour une partie plus longue

Lorsque vous avez retourné les 4 cartes Pion du côté ARRIVÉE, remettez-en une du côté DÉPART chaque fois que vous gagnez une ronde. Remettez les 4 cartes Pion du côté DÉPART et remportez la partie.

