

POUILLEUX

DÉBUTANT/OCCASIONNEL



52



6+



2 à 6

BUT DU JEU

Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes et donc éviter d'être le dernier joueur à avoir le Pouilleux (le Valet de Pique) en main.

MISE EN PLACE DU JEU

On retire du jeu les jokers, les cartes de présentations et le Valet de Trèfle. On a donc un jeu de 51 cartes.

Après avoir mélangé les cartes, on distribue l'ensemble du jeu à tous les joueurs.

Ensuite, chaque joueur va identifier dans son jeu toutes les paires de même valeur et de même couleur qu'il a. Par exemple : l'as de pique et l'as de trèfle font la paire. En revanche l'as de cœur et l'as de trèfle ne font pas la paire.

Une fois ces paires identifiées, on les retire du jeu.

DÉROULEMENT DU JEU

Un joueur désigné commence et pioche une carte au hasard dans la main du joueur situé à sa gauche. Il ne la montre pas aux autres. Si cette carte lui permet de faire une paire, il retire alors la paire du jeu. En revanche, s'il ne peut pas former de paire, il garde la carte dans son jeu.

C'est ensuite au joueur situé à sa droite de piocher une carte dans son jeu et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les paires soient sorties du jeu.

FIN DE LA PARTIE

Quand toutes les paires ont été mise hors-jeu, il ne reste alors plus qu'un joueur avec une carte en main : le Valet de Pique. C'est le Pouilleux.

Dans le jeu il y a donc plusieurs gagnants mais un seul perdant.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français