

More about Moving and Making Suggestions
• You may make only one Suggestion after entering a particular Room. To make your next Suggestion, you must either enter a different Room or, sometime after your next turn, re-enter the Room that you most recently left.

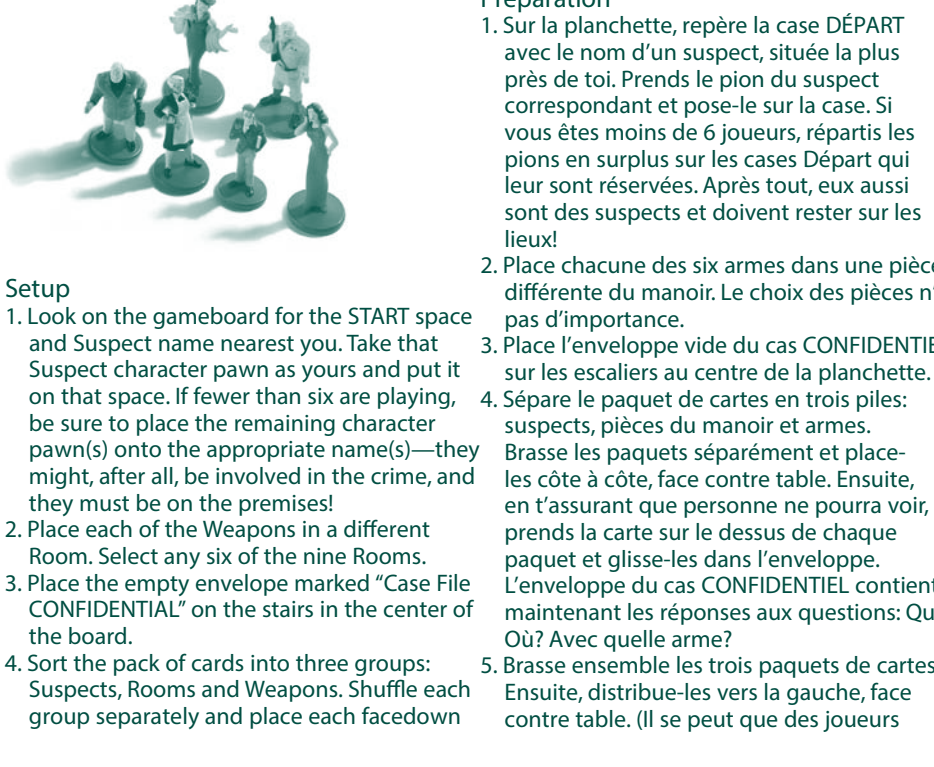
Autres règles sur les déplacements et les suggestions
• Lorsque tu entres dans une pièce, tu ne peux exprimer tes soupçons qu'une fois. Pour exprimer d'autres soupçons, tu dois te rendre dans une autre pièce ou, après ton prochain tour, revenir dans la pièce quittée précédemment.



00045-0208 Clue Board 1

Object
Welcome to Tudor Mansion. Your host, Mr. John Boddy, has met an untimely end—he's the victim of foul play. To win this game, you must determine the answer to these three questions: Who done it? Where? And with what Weapon?

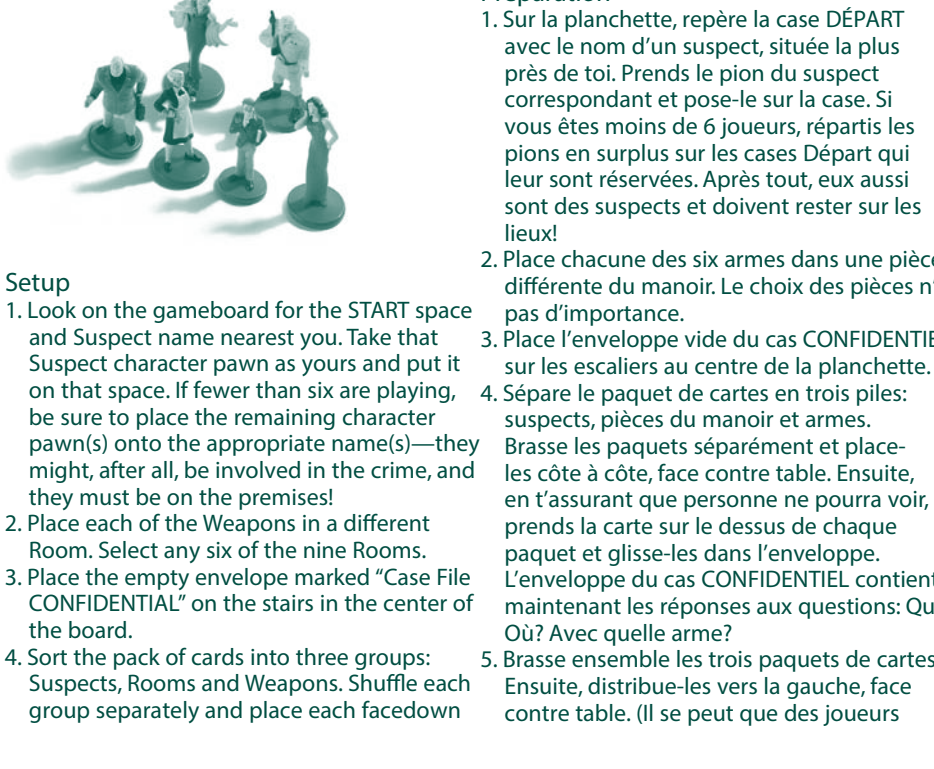
But du jeu
Bienvenue au manoir Tudor. Ton hôte, M. John Boddy, vient d'être assassiné. Pour gagner la partie, tu dois résoudre ces trois énigmes: Qui l'a fait? Où? Avec quelle arme?



00045-0208 Clue Board 1

Object
Welcome to Tudor Mansion. Your host, Mr. John Boddy, has met an untimely end—he's the victim of foul play. To win this game, you must determine the answer to these three questions: Who done it? Where? And with what Weapon?

But du jeu
Bienvenue au manoir Tudor. Ton hôte, M. John Boddy, vient d'être assassiné. Pour gagner la partie, tu dois résoudre ces trois énigmes: Qui l'a fait? Où? Avec quelle arme?



00045-0208 Clue Board 1

More about Moving and Making Suggestions
• You may make only one Suggestion after entering a particular Room. To make your next Suggestion, you must either enter a different Room or, sometime after your next turn, re-enter the Room that you most recently left.

Autres règles sur les déplacements et les suggestions
• Lorsque tu entres dans une pièce, tu ne peux exprimer tes soupçons qu'une fois. Pour exprimer d'autres soupçons, tu dois te rendre dans une autre pièce ou, après ton prochain tour, revenir dans la pièce quittée précédemment.



00045-0208 Clue Board 1

Making an Accusation
When you think you've figured out which three cards are in the envelope, you may, on your turn, make an Accusation and name any three elements you want. First say "I accuse (Suspect) of committing the crime in the (Room) with the (Weapon)." Then, so no one else can see, look at the cards in the envelope. When making an Accusation, you may name any Room (unlike a Suggestion, where your character pawn must be in the room) you suggest.

Accuser
À ton tour, si tu crois savoir quelles cartes se trouvent dans l'enveloppe, tu peux passer aux accusations. Procède en disant: «J'accuse (nom du suspect) d'avoir commis le crime dans (nom de la pièce) avec (nom de l'arme)».

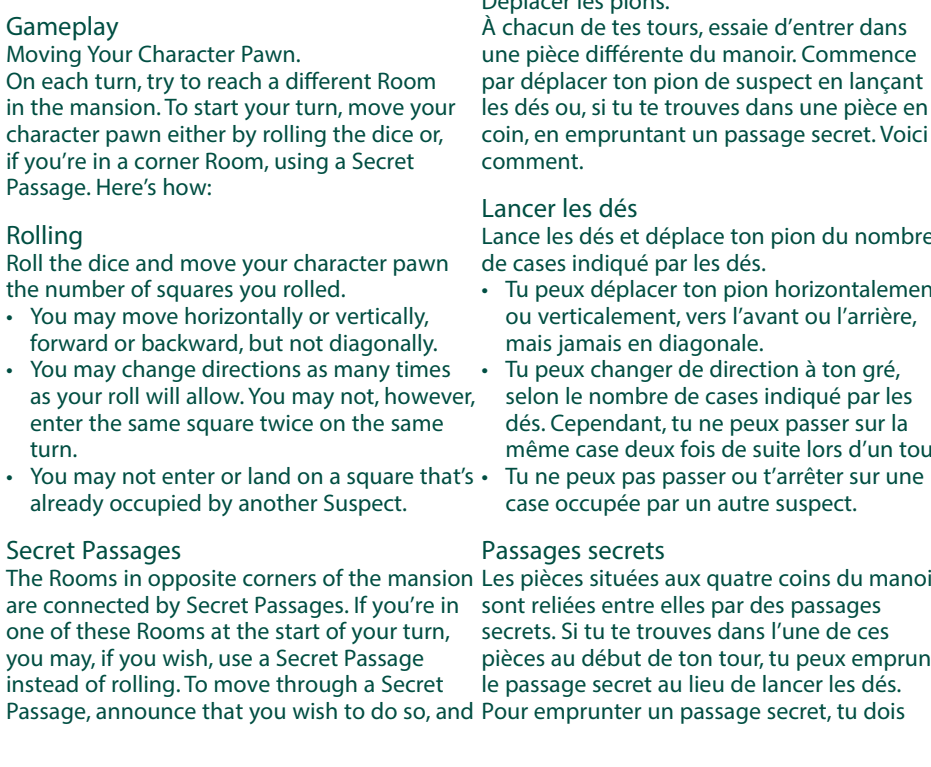
Important: You may make only one Accusation during a game.
If your Accusation is incorrect or if any one of the cards that you named is not inside the Case File:
• Secretly return all three cards to the envelope.
• You can not make any further moves in the game, and therefore cannot win.
• You do continue to try to prove your opponents' Suggestions false by showing cards when asked.



00045-0208 Clue Board 1

on the table. Then—so no one can see them—take the top card from each group and place it into the envelope. The Case File now contains the answers to the questions: Who? Where? What Weapon?

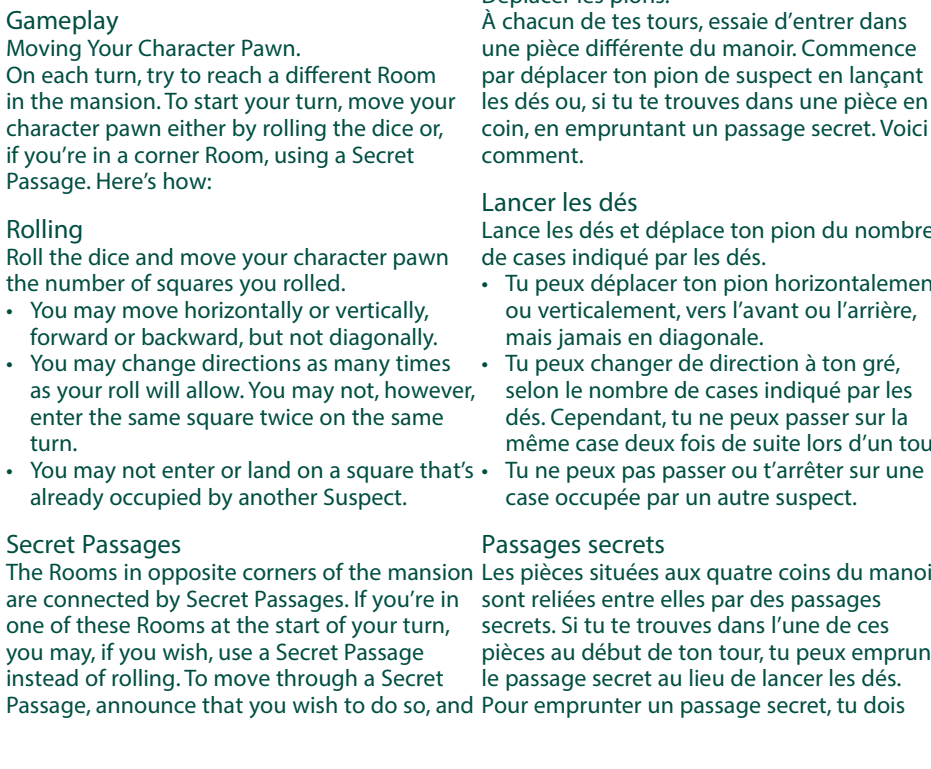
alient plus de cartes: ce n'est pas grave.) Regarde tes cartes en cachette. Ces dernières ne sont pas impliquées dans le crime car elles ne peuvent être à la fois dans tes mains et dans l'enveloppe du cas confidentiel.



00045-0208 Clue Board 1

on the table. Then—so no one can see them—take the top card from each group and place it into the envelope. The Case File now contains the answers to the questions: Who? Where? What Weapon?

alient plus de cartes: ce n'est pas grave.) Regarde tes cartes en cachette. Ces dernières ne sont pas impliquées dans le crime car elles ne peuvent être à la fois dans tes mains et dans l'enveloppe du cas confidentiel.



00045-0208 Clue Board 1

on the table. Then—so no one can see them—take the top card from each group and place it into the envelope. The Case File now contains the answers to the questions: Who? Where? What Weapon?

alient plus de cartes: ce n'est pas grave.) Regarde tes cartes en cachette. Ces dernières ne sont pas impliquées dans le crime car elles ne peuvent être à la fois dans tes mains et dans l'enveloppe du cas confidentiel.

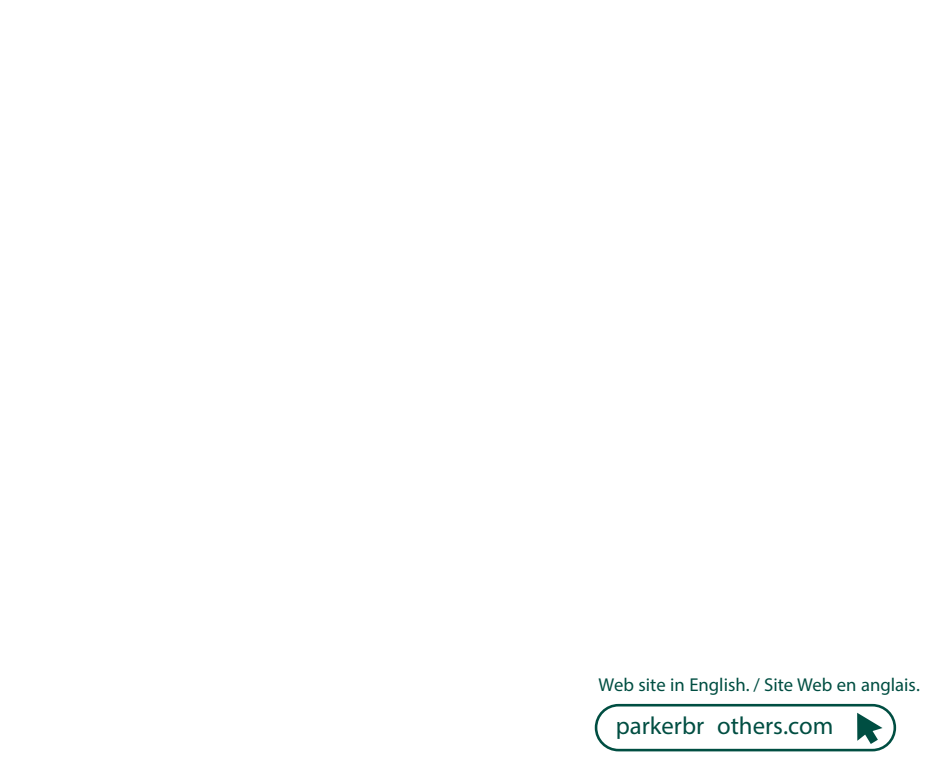


00045-0208 Clue Board 1

Winning
You win the game if your Accusation is completely correct—that is, if you find in the envelope all three of the cards that you named. When this happens, take out all three cards and lay them out for everyone to see.

Gagner la partie
Tu gagnes la partie si tes accusations s'avèrent justes, c'est-à-dire si les trois cartes que tu nommes se trouvent dans l'enveloppe. À ce moment, retire les trois cartes et dépose-les face dessus sur la table, à la vue de tous.

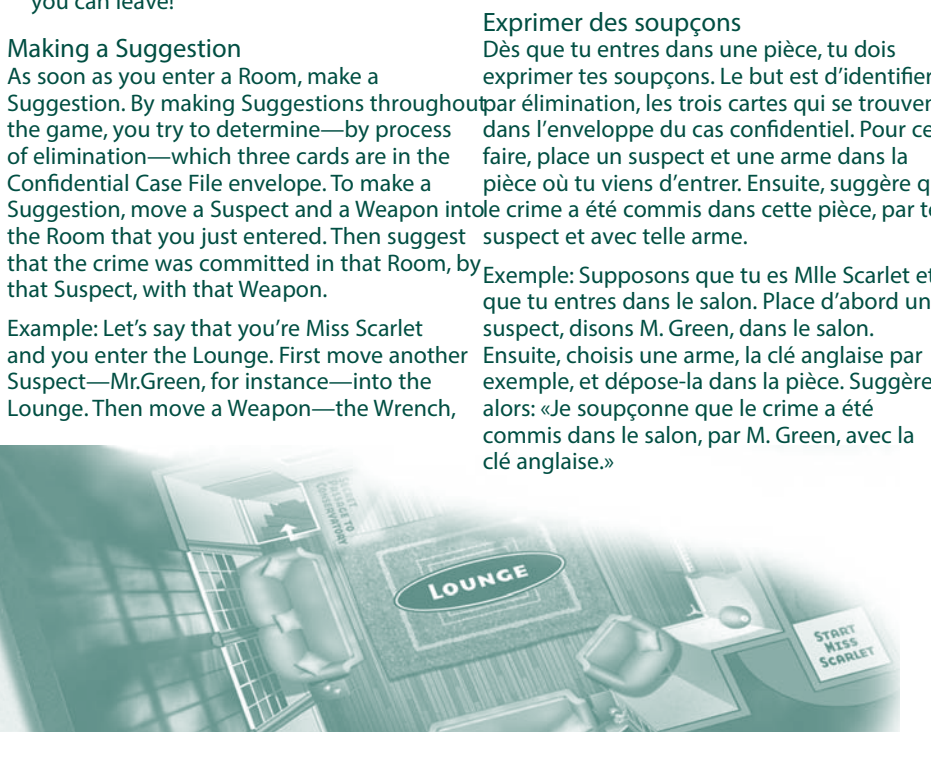
To Order Additional Detective Notepads
To order extra notepads, please contact Hasbro. For more information on the product, please contact Hasbro at 1-800-327-8264.



00045-0208 Clue Board 1

then move your character pawn to the Room in which the crime was committed in the Lounge by Mr. Green with the Wrench.

perhaps—into the Lounge. Then say "I suggest the crime was committed in the Lounge by Mr. Green with the Wrench."



00045-0208 Clue Board 1

then move your character pawn to the Room in which the crime was committed in the Lounge by Mr. Green with the Wrench.

perhaps—into the Lounge. Then say "I suggest the crime was committed in the Lounge by Mr. Green with the Wrench."



00045-0208 Clue Board 1

then move your character pawn to the Room in which the crime was committed in the Lounge by Mr. Green with the Wrench.

perhaps—into the Lounge. Then say "I suggest the crime was committed in the Lounge by Mr. Green with the Wrench."



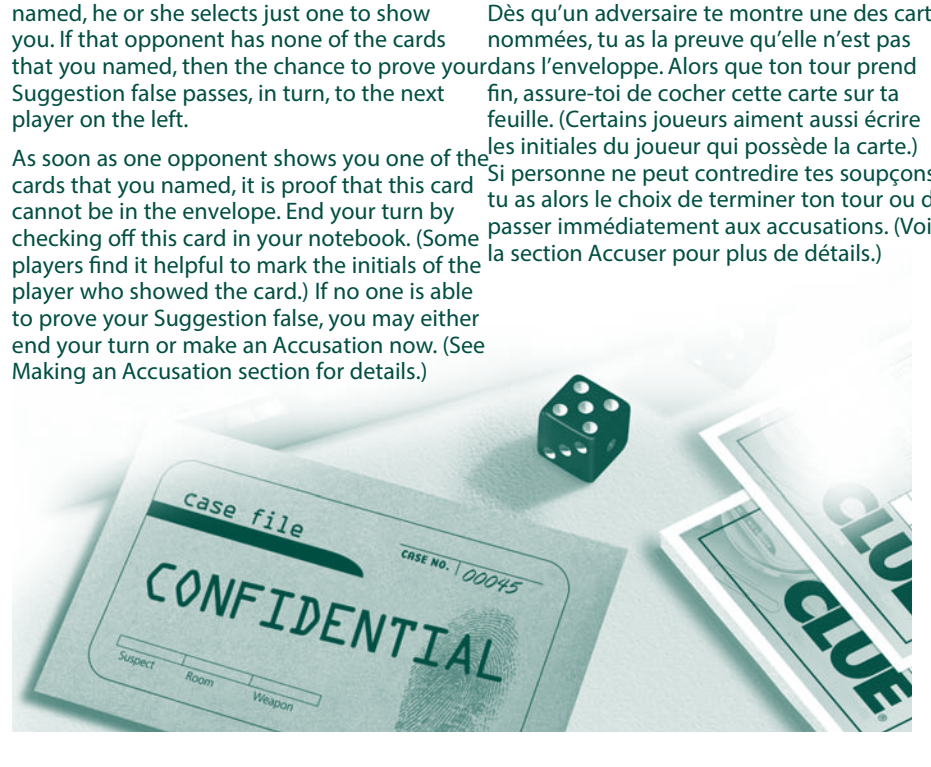
00045-0208 Clue Board 1

Parker Brothers Classic Detective Game For 3 to 6 Players / Âges 8+ Jeu de Détection Classique de Parker Brothers Pour 3 à 6 Joueurs / Âge: 8+ CLUE Instruction Book Règles du Jeu

00045-0208 Clue Board 1

Remember three things:
• You must be in the Room that you mention in your Suggestion.
• Be sure to consider all character pawns—including spare Suspects and including yourself—as falling under equal suspicion.

Souviens-toi de trois règles suivantes:
• Tu dois te situer dans la pièce que tu soupçonnes être le lieu du crime;
• tous les pions sont des suspects, incluant les pions en surplus et le tien;
• une pièce peut contenir un nombre illimité de suspects et d'armes.



00045-0208 Clue Board 1

Remember three things:
• You must be in the Room that you mention in your Suggestion.
• Be sure to consider all character pawns—including spare Suspects and including yourself—as falling under equal suspicion.

Souviens-toi de trois règles suivantes:
• Tu dois te situer dans la pièce que tu soupçonnes être le lieu du crime;
• tous les pions sont des suspects, incluant les pions en surplus et le tien;
• une pièce peut contenir un nombre illimité de suspects et d'armes.



00045-0208 Clue Board 1

Remember three things:
• You must be in the Room that you mention in your Suggestion.
• Be sure to consider all character pawns—including spare Suspects and including yourself—as falling under equal suspicion.

Souviens-toi de trois règles suivantes:
• Tu dois te situer dans la pièce que tu soupçonnes être le lieu du crime;
• tous les pions sont des suspects, incluant les pions en surplus et le tien;
• une pièce peut contenir un nombre illimité de suspects et d'armes.



00045-0208 Clue Board 1