

Jeu de Ludo

Règles du jeu

Ce jeu est l'équivalent du jeu des petits chevaux appelé également le jeu de « Dadas ».

4 joueurs - 1 dé

But du jeu: arriver le 1er au centre du plateau (Home) en faisant tout le tour indiqué par les flèches.

Pour atteindre la maison, il faut faire le nombre exact de points. Si on n'obtient pas le nombre exact, on ne déplace pas son pion ou cheval.

Chaque joueur dispose de 2 ou 3 chevaux ou pions de la couleur de sa maison. (Tirage au sort des couleurs)

Pour sortir son 1er pion ou cheval, il faut faire un 6 (on peut aussi accepter un 1 pour accélérer le départ).

Toujours annoncer en anglais le nombre obtenu et déplacer son pion ou cheval en comptant en anglais à voix haute.

Si on arrive pile sur une case où se trouve un pion ou cheval adverse, ou si on doit dépasser on le renvoie dans sa maison de départ. Il doit alors à nouveau faire un 6 pour pouvoir sortir.

Si on arrive pile sur une case où se trouve déjà son autre jeton ou cheval, ils forment alors un bloc et ne peuvent ni être renvoyés à la base de départ, ni dépassés.

Un 6 donne le droit de rejouer.

Le gagnant est celui qui réussit en premier à amener ses pions ou chevaux au centre.

