



BUT DU JEU

Rempporter toutes les cartes.

MISE EN PLACE DU JEU

On distribue la totalité des cartes à l'ensemble des joueurs sans qu'ils en prennent connaissance.

DÉROULEMENT DU JEU

Chacun leur tour, les joueurs devront retourner au centre de la table, face visible, la carte placée en haut de leur tas. Lorsqu'une figure (Roi, Dame, Valet, As, Joker) est retournée, le joueur suivant doit lui aussi retourner une figure en un certain nombre de tentatives selon la figure :

- **Joker** : 5 tentatives
- **As** : 4 tentatives
- **Roi** : 3 tentatives
- **Dame** : 2 tentatives
- **Valet** : 1 tentative

Exemple : le joueur 1 pose un Roi, le joueur 2 doit aussi poser une figure en 3 tentatives. S'il pose un 2, un 5 et un Valet, c'est bon. C'est au joueur 3 de poser une figure en une seule tentative et ainsi de suite.

Si le joueur ne parvient pas à retourner une figure, toutes les cartes jouées (tas central) sont gagnées par le joueur précédent. Il prend

les cartes, les place sous sa pile de jeu, toujours face cachée, et relance le jeu. Un nouveau tour de jeu commence.

Lorsque deux cartes de même valeur sont jouées à la suite (deux 5, deux Dames, deux As, etc), les joueurs doivent taper sur le tas de cartes. Le plus rapide ramasse ce même tas et l'on passe à un nouveau tour. Le vainqueur relance le jeu avec une nouvelle carte.

Cette situation (2 cartes de même valeur) peut se produire lorsque :

- un joueur pose une carte, le suivant pose une carte de même valeur;
- un joueur pose une figure, le joueur suivant, lors de ses tentatives pour poser une autre figure, pose successivement deux cartes de même valeur.

Cas particuliers : si un joueur se trompe en tapant au centre de la table alors qu'il n'y a pas 2 cartes de même valeur, il doit poser sur la table devant lui, face cachée, les deux premières cartes de son paquet. Elles seront ramassées par le vainqueur du tour en cours.

Un joueur qui a perdu toutes ses cartes a la possibilité de participer aux doubles. S'il n'a plus de carte mais qu'il voit 2 cartes consécutives de même valeur, il peut taper sur le tas central.

FIN DE LA PARTIE

Le gagnant est celui qui a gagné toutes les cartes.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français